
个人简历

基本资料

姓名：王晓慧 出生年月：1987年5月6日
性别：女 籍 贯：山东招远
E-mail: xiaohui0506@foxmail.com
个人主页: <http://wangxh.net/>



教育背景

2018年7月—至今 北京科技大学 副教授
2017年1月—2018年7月 北京科技大学 讲师
2017年8月—2018年8月 美国东北大学 访问学者
2014年9月—2016年12月 北京科技大学 师资博士后
2009年9月—2014年7月 清华大学 计算机科学与技术系 博士
2005年9月—2009年7月 北京交通大学 计算机科学与技术系 本科

研究方向

人工智能、情感计算、大数据处理和可视化、虚拟现实、交互设计

主讲课程

本科生课程《交互原型设计》、《交互设计技术》、《界面设计》、《游戏设计》、《信息可视化》
研究生课程《人工智能技术与设计应用》

科研成果获奖

“Understanding the Emotional Impact of Images”，获 ACM Multimedia Grand Challenge 2nd Prize, 2012。2012年全球共3项研究成果被授予该奖项。历年来共授奖9项成果，**第一次获奖的大陆学者**（第一单位）的科研成果。

书籍和专利

1. 王晓慧, 崔磊, 李志斌. Unreal Engine 虚拟现实开发. 人民邮电出版社, 2018.
2. Ryan Shah 著, 王晓慧 译. 精通 Unreal 游戏引擎, 人民邮电出版社, 2015.
3. Joshua Glazer, Sanjay Madhav 著, 王晓慧 张国鑫 译. 网络多人游戏架构与编程, 人民邮电出版社, 2017.
4. 发明专利“一种绘画作品图像的主要颜色提取方法”(201410841622.7)
5. 软件著作权“基于 Arduino 的创意交互原型系统”, 登记号 2017SR102145
6. 软件著作权“基于 Arduino 的智能产品交互原型系统”, 登记号 2017SR111006
7. 软件著作权“维也纳分离派风格图像生成系统”, 登记号 2017SR686149

论文发表

1. Modeling Emotion Influence in Image Social Networks. *IEEE Transactions on Affective Computing*, 2015. (SCI IF:3.466)
2. Artistic Coloring: Color Transfer from Painting. *International Journal of Pattern Recognition and Artificial Intelligence*, 30(7), 2016. (SCI IF: 0.994)
3. Surface editing using swept surface 3D models. *EURASIP Journal on Image and Video Processing*, 2017. (SCI IF:1.742)
4. Affective image adjustment with a single word. *The Visual Computer*, 2013. (SCI IF:1.073)
5. Affective Image Colorization. *Journal of Computer Science and Technology*, 2012. (SCI IF:0.642)
6. Artistic Coloring: Color Transfer from Painting. *International Journal of Pattern Recognition and Artificial Intelligence*, 2016. (SCI)
7. Understanding the Emotional Impact of Image. *ACM International Conference on Multimedia*, 2012. (ACM Multimedia Grand Challenge 2nd Prize, 2012.) (多媒体领域顶级会议, CCF A 类会议, EI 检索)
8. Interpretable aesthetic features for affective image classification. *IEEE International Conference on Image Processing (ICIP)*, 2013. (图像处理领域重要会议, EI 检索)
9. A Computational Foundation for Affective Analysis of Social Images. *FSKD 15*.(EI 检索)
10. Image Search by Modality Analysis: A Study of Color Semantics. *Asia-Pacific Signal and Information Processing Association Annual Summit and Conference (APSIPA ASC)*, 2011. (信号处理领域重要会议, EI 检索)
11. Modeling the Relationship between Texture Semantics and Textile Images. *Research Journal of Applied Sciences, Engineering and Technology*, 2011. (EI 期刊)
12. 大数据处理技术在交互设计中的应用研究. *包装工程*, 2015.
13. 基于小波图像融合的表情细节合成. *计算机研究与发展*. 2013 年第 2 期. (EI 期刊)
14. Image colorization with an affective word. *Computational Visual Media Conference*, 2012. (EI 检索)
15. 语义脸像的分析与生成. 第五届和谐人机环境联合学术会议(HHME), 2009.
(注: 以上论文都是第一作者发表)
16. User Experience Design for Green IT Products through Wearable Computing and Quantified Self. *HCI International*, Toronto, Canada, 2016. (EI 检索)
17. Can We Understand van Gogh's Mood? Learning to Infer Affects from Images in Social Networks. *ACM International Conference on Multimedia*, 2012. (EI 检索)
18. Modeling the Correlation between Modality Semantics and Facial Expressions. *Asia-Pacific Signal and Information Processing Association Annual Summit and Conference (APSIPA ASC)*, 2012. (EI 检索)
19. 基于语义维度的人脸表情生成. *清华大学学报(自然科学版)*, 2011. (EI 检索)
20. 汉语词汇情态语义的分析与标注. 第十一届汉语词汇语义学研讨会(CLSW), 2010.
21. 基于 B/S 模式的 3D 双语虚拟说话人的研究与实现. 第七届和谐人机环境联合学术会议(HHME), 2011.
(注: 论文 14-19 为第二或第三作者发表)

主要科研项目

1. 国家自然科学基金青年项目“基于深度循环神经网络的社交网络情感建模研究”（主持人）
2. 北京市社会科学基金青年项目“雕刻类非物质文化遗产的虚拟展示研究”（主持人）
3. 北京市科技计划项目“开放型虚拟交互式检测仪器服务平台开发”（主持人）
4. 中国博士后科学基金“社交网络强弱关系对用户行为的影响研究”（主持人）
5. 2016 年度 CCF-腾讯犀牛鸟创意基金“艺术风格图像的自动生成算法研究”（主持人）
6. 北京科技大学-台北科技大学专题联合研究计划“基于八破图艺术风格的图像拼接算法研究”（主持人）
7. 中央高校基本科研业务费专项资金资助“图像的艺术化编辑与生成”（主持人）
8. 北京科技大学 2018 年度全英文教学示范课程建设项目“信息可视化 Information Visualization”（主持人）
9. 北京科技大学 2016 年度本科教育教学改革与研究面上项目“大数据时代的交互设计方法研究”（主持人）
10. 横向项目“基于虚拟现实技术的钢铁工业生产领域实验教学模拟系统开发”（主持人）
11. 横向项目“工业数据仿真验证可视化系统设计与开发”（主持人）
12. 横向项目“文化遗产的虚拟现实展示中的交互设计研究”（主持人）
13. 横向项目“核电站及反应堆 3D 仿真系统开发”（主持人）
14. 横向项目“仿真验证平台可视化网站开发”（主持人）
15. 国家重点研发计划“材料基因工程关键技术与支撑平台”重点专项“国家材料基因工程数据汇交与管理服务技术平台”（主要参与者）
16. 国家 973 重点项目“网络海量可视媒体智能处理的理论与方法”（主要参与者）
17. 国家自然科学基金“汉语言语听障评估关键技术的研究”（主要参与者）
18. 清华大学—华为公司联合研究项目“虚拟人技术研究项目”（项目完成人）
19. 片语网络科技有限公司合作项目“2D 虚拟说话人实时生成系统”（项目完成人）
20. MSRA UR Project “Understanding the Emotional Impact of Images”（负责/独立完成人）
21. 中央高校基本科研业务费专项资金资助“基于数据分析和可视化的产品信息传达有效性研究”（主要参与者）

社会职务

国际会议 AIMS2018 的 Session Chair

期刊 International Journal of Communication Systems、Neurocomputing、Neurocomputing、《包装工程》、《自动化学报》审稿专家

计算机学会会员、信息与交互设计专委会高级会员

荣誉奖励

2016 年 北京科技大学优秀博士后

2014 年 获 IBM Ph.D. Fellowship award（2014-2015 年度 IBM 博士生英才计划）

2013 年 获国家奖学金

获 2012-2013 学年度北京市三好学生

2012 年 获清华大学综合优秀一等奖学金（TDK 奖学金）

获第二十三届清华大学学生实验室建设贡献奖一等奖
2011年 获清华大学综合优秀二等奖学金
获清华大学研究生单项三等奖学金
获“清华大学优秀研究生党员”称号
获“清华大学计算机系研究生社会工作先进个人”称号